

EXPLORANDO LA GEOMETRÍA DEL ESPACIO CON CABRI 3D

Julio Antonio Moreno Gordillo,
Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez, México
jamg1960@yahoo.com

Cabri 3D es un software de geometría dinámica que permite en forma interactiva la construcción y manipulación de objetos geométricos tridimensionales.

En este curso introductorio, en un primer momento se presentarán las herramientas básicas que ofrece Cabri 3D y los participantes las utilizarán para realizar y explorar sus propias construcciones. En seguida, a partir de la exploración de objetos geométricos previamente construidos, se elaborarán conjeturas sobre propiedades de estos objetos. Y en la última parte del curso, los participantes construirán objetos geométricos propuestos y/o verificarán conjeturas enunciadas.

Referencias Bibliográficas

De Cotret, S. & De Cotret, P. (2007). Cabri 3D v2 Manual del Usuario. Obtenida el 7 de mayo de 2008, de <http://www.cabri.com/>

Mackrell, K. (n.d.). An introduction to Cabri 3D v1.1. Obtenida el 7 de mayo de 2008, de <http://www.chartwellyorke.com/cabri3d/introtocabri3d.htm>